

ATLUS

ゲームボーイ 専用カートリッジ

DMG-M7J

女神転生外伝

Last Bible™

対戦型

1人でも遊べます

ラストバイブル



とりあつかいせつめいしよ

取扱説明書

このたびは、アトラスのゲームボーイ専用カートリッジ、
 [女神転生外伝 LASTBIBLE]をお買い上げいただき誠に
 ありがとうございます。ご使用前に取扱方法、使用上の
 注意等、この[取扱説明書]をよくお読みいただき、正
 しい使用方法でおたのしみください。なお、この[取扱説
 明書]は再発行いたしませんので、大切に保管してください。



サブキャラ2

心やさしい少女。
 回復魔法の使い手。

主人公

ガイアの力の探求者。

サブキャラ1

短気、向こう見ずな性格。
 コンバック(魔獣合成)と
 いう魔法を持っている。

目次

ものがたり 物語	1	対戦モード	12
ゲームの始め方	2	施設の紹介	14
名前・登録	3	武器・防具一覧	16
移動中のコマンド	4	魔法一覧	17
戦闘中のコマンド	6	アイテム一覧	18
仲魔の作り方	8	ステータスについて	19
魔獣合成について	10	全体マップとヒント	20

ものがたり 物語

にんげん たんじょう むかし
人間が誕生するはるか昔…

テレパシー、テレポーテーション、テレキネス…
われわれが 一神々 と呼んでいるもの達は、
これらの力を自由に扱うことができた。
そしてこの力を神々はガイアと名付けた。

しゅじんこう くんれん はげ しょうねん
主人公は、ガイアの訓練に励む少年。

きょうし の
教師ゾディアのもとで
ガイアの力を伸ばしてきた主人公も
ついに卒業を迎えた日の午後…。

ひとびと そら
人々は空のかなたから
きみょう おと き
奇妙な音が聞こえてくるのに気付いた。

おと さいしょ ちい
その音は最初は小さく、
し だい そら ちか
次第に空のかなたから近づいてきた…。

そらいちめん おお つ くら ぶったい
空一面を覆い尽くす黒い物体。
いち ど め せいぶつ
これまで一度も目にしたことのない生物、
まじゅう たち しゅつげん
一魔獣一 達の出現であった。

ゲームの始め方・操作方法

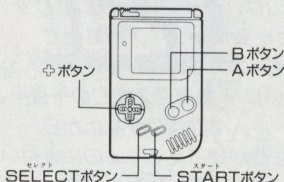
ストーリーモードについて

〔はじめから〕か〔つづき〕からを選択します。

〔つづき〕の場合はロードするファイルを十字キーで選択してください。

対戦モードについて

通信ケーブルを接続して〔たいせんモード〕を選択するとルール説明が表示されます。あとは画面の指示にしたがってください。(P12 対戦モード 参照)



Aボタン …… 会話・調べる・コマンドの決定・メッセージの送り

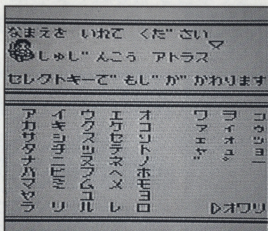
Bボタン …… コマンドのキャンセル

スタートボタン …… 対戦モードのゲームスタート

セレクトボタン …… 名前入力時のひらがな／カタカナ切り換え
移動中のコマンドウインドを出すときに使用

十字ボタン …… プレイヤーの移動・コマンドの選択

なまえとうろく 名前の登録



ゲームを始める前に主人公達に名前をつけてください。カーソルを十字ボタンで動かし、Aボタンで決定します。Bボタンを押すと、1文字戻ります。

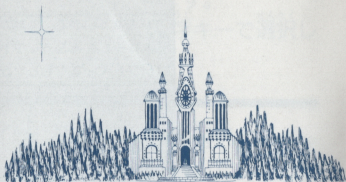
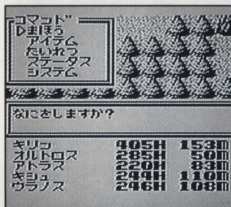
また、セレクトボタンでひらがな／カタカナの切り換えができます。

[おわり]にカーソルを合わせてAボタンを押すと、主人公の名前は入力した名前に決定します。



い どうちゅう 移動 中のコマンド

い どうちゅう お ひら
移動 中、セレクトボタンを押すとウインドが開きます。



[はなす]

あいて む お
相手のキャラクターに向かってAボタンを押します。

[しらべる]

お しゅじんこう ぼ まえ しら
Aボタンを押すと主人公の1歩前を調べます。

[まほう]

つか まほう けつてい お
使う魔法を決定し、Aボタンを押します。

[アイテム]

アイテムは1人につき8個まで持つことができます。

(アイテムの中には武器・防具も含まれます)

つかう... げんざいしよじ つか なか
現在所持しているアイテムを使います。ただし、仲
魔はアイテムを所持できません。

そうび…^{げんざいしよじ}現在所持しているアイテムを^{そうび}装備します。^{そうび}装備できないアイテムもあります。ただし、^{なかま}仲魔は^{ぶき}武器や^{ぼう}防具を^{そうび}装備できません。

わたす…アイテムの^う受け渡しができます。

すてる…^{ふひつよう}不心要になったアイテムを^す捨てることができます。

[たいれつ]

よ ぶ……ストックの中から^{なかま}仲魔を^よ呼び出します。

ただし、パーティーに^{さんか}参加できるのは、^{しゅじんこう}主人公を含め^{ふく}6人です。

もどす……パーティーに^{さんか}参加している^{なかま}仲魔をストックの中へ^{なか}戻します。

いれかえ…パーティーの^{なかま}仲魔とストックの^{なかま}仲魔を^い入れ替えることができます。

はずす……パーティーとストックから^{なかま}仲魔を^{はず}します。

いちがえ…パーティーの^{なら}並び^{じゅん}順を^か変えることができます。
^{せんとう}先頭の^{もの}者ほど^{こうげき}攻撃を受けやすくなります。

[ステータス]

パーティーの^{じょうたい}状態を知ることができます。Aボタンを^お押すことによって、アイテムや^{まほう}魔法も^み見ることができます。

[システム]

セーブ…パーティーの^{じょうたい}状態を^{きろく}記録します。(3つ分まで^{ぶん}記録できます。)

メッセージ…メッセージスピードを^か変えられます。

せんとうちゅう 戦闘 中のXマンド

せんとう はい した が めん
戦闘に入ると下のような画面になります。



どうする? したるか はなす	オート たいねつ	にげる みかた
アトラス 254H 53血		
ギッシュ 244H 110血		
ウラノス 246H 108血		
ギリコ 405H 153血		
オルトロス 285H 50血		
ガルーダ 262H 40血		



【たたかう】

たたか と き
戦う時のコマンドです。選択するとメッセージ表示が変わります。

こうげき… げんざい そう び ぶ き こうげき
現在装備している武器で攻撃します。

まほう…… ま ほう つか せんとうちゅう つか ま ほう
魔法を使います。戦闘中に使えない魔法があるので注意してください。

アイテム… アイテムを使います。(主人公、サブキャラのみ)

まもる…… じ ぶん からだ まも てき こうげき う
自分の体を守って敵の攻撃を受けにくくします。

もどる…… なか ま もど なか ま
仲魔をストックに戻します(仲魔のみ)。Bボタンで解険する事ができます。

【オート】

じ どう てき こうげき か い し ぜんめつ
自動的に攻撃を開始するコマンドです。どちらかが全滅するまで戦闘が続きます。

【にげる】

せんとう か い ひ しっぱい てき きしゅうこう
戦闘を回避できます。ただし、失敗したときは、敵に奇襲攻

げき う
撃を受けます。

[はなす]

てき はな なか ま つか こうしょう
敵に話しかけて仲魔にするときに使います。交渉によっては、
なか ま せんとう き
仲魔になったり、戦闘を避けることもできます。

(P8 なか ま つく かた さんしょう
仲魔の作り方 参照)

[たいれつ]

なか ま よ だ
仲魔を呼び出すコマンドです。

よぶ……ストックの中から仲魔を

よ だ
呼び出します。ただし、

パーティーに参加できる

のは、主人公を含め6人です。

こうたい…パーティーの仲魔とストックの仲魔を入れ替える
ことができます。

いちがえ…パーティーの並んでいる順番を代えることがで
きます。先頭の者ほど攻撃を受けやすくなります。

[みかた]

げんざいせんとう くわ み
現在戦闘に加わっているメンバーのステータスを見ることが
できます。

[ゲームオーバーについて]

しゅじんこうたち にん ぜんめつ
主人公3人が全滅してしまうとゲームオーバーになります。

ただし、所持金の半額と引換に、最後に泊まった宿屋からゲ
ームを続けることができます。

なか ま かく かつ 仲魔の作り方

まじゅうたち なか こうしょうし だいい なか ま しゅじんこうたち たたか
魔獣 達の中には、交 渉次第で仲魔になり主人公達と戦ってく
れるものがあります。戦闘 中にいろいろな魔獣に話しかけてみ
るとよいでしょう。また、魔獣から話しかけてくる事もあり
ます。仲魔は最高10体まで作ることができます。

め がみてんせいがいいでん ラ ス ト バ イ ブ ル まじゅう なか ま
[女神転生外伝 LASTBIBEL]では、魔獣を仲魔にする
方法が以下の4つに別れます。

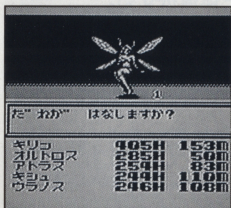
- (1) 主人公が魔獣と交 渉する。
- (2) サブキャラ1が魔獣と交 渉する。
- (3) サブキャラ2が魔獣と交 渉する。
- (4) 仲魔の魔獣が敵魔獣と交 渉する。

(1)を せんたく した ばあい 場合

- 魔獣が語りかけてくる質問に、[はい/いいえ]で答えながら会話を進めていきます。
- 魔獣は会話によって、主人公（プレイヤー）がどのような人なのか、心 優しい人なのか残 虐な人なのかを探ってくるのでうまく話を合わせれば仲魔になってくれます。
- 残 虐な魔獣や心 優しい魔獣などいろいろなタイプの魔 獣がいるので質問の内容をよく見て会話を進めてください。
- 目安として回復系の魔法を持つ魔獣は心 優しく、攻撃系の魔法を持つ魔獣は残 虐です。
- 主人公のレベルが相手の魔獣より格段に低いと相手にさえしてくれませんので要注意！

(1)以外を選択した場合

- サブキャラ1は高慢な性格なので、弱いモンスターに脅しをかけて仲魔にする場合が多いです。
- サブキャラ2は心優しい性格なので、強いモンスターをも仲魔にする場合があります。
- 仲魔の魔獣が敵魔獣と話しをする場合、種族が同じであれば仲魔にする確率は大です。しかも話しかけるこちらの魔獣の知性が相手より高ければ、もっと確率は大きくなります。



仲魔にした魔獣は、すべてストックとして待機しています。戦闘に参加させたい場合は「たいれつ」コマンドで「よぶ」を選択してください。

仲魔を多く持てば戦いが有利になるので、ぜひともチャレンジしてください。



まじゅうごうせい 魔獣合成について

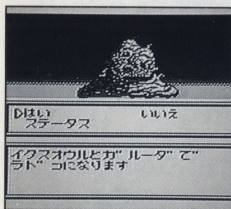
まじゅう まじゅう がったい あら せいめい つく だ
魔獣と魔獣を合体させて、新たな生命を作り出せるのはサブ
キャラ1だけです。サブキャラ1はコンバックという魔法(まほう
う)を生まれながらに持っています。

まじゅうごうせい し かた [魔獣合成の仕方]

[まほう] を^{せんたく}選択する。(移動 中のみ)

[サブキャラ1] を^{えら}選び、[コンバック] を^{せんたく}選択する。

[合体させたい魔獣] を^{がったい まじゅう たいせんたく}2体選択する。



^{がったい ご}合体後のモンスターが^{ひょうじ}表示されま
すのでよければ[はい]、^{せんたく}選択やり
^{なお}直しなら [いいえ] を^{せんたく}選択してく
ださい。(合体後のモンスターがブ
レイヤーのレベルより^{いじょうたか}3以上 高い
とき ^{がったい ふ か}合体不可です。)



合体表の見かた

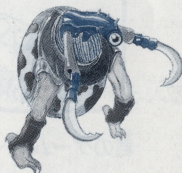
が ^が たい ^{たい} さ ^さ せる なか ^{なか} ま ^ま を ^を え ^え ら ^ら ん ^ん ど ^ど くだ ^{くだ} さい ^{さい}	
01234567	
1 オルトロス	_____
2 ガルヘ ^ル ロス	_____
3 ホ ^ー ゴス	_____
4 イクスオウル	○ ○ ○
5 シルフィー	○ ○ ○
6 カ ^ー ルター	○ ○ ○
7 ケリッ	_____

ひょう うえ すうじ なか ま よこ
表の上の数字は仲魔の横について
いる数字に対応しています。合体
か の う く あ
可能な組み合わせには○がついて
います。

が^がたい^{たい} か の う
○ = 合体可能
が^がたい^{たい} ふ か の う
— = 合体不可能

【種族について】

まじゅう しよじ のうりよく
魔獣は所持能力によりいくつ
かの種族に別れます。合体結
か たい まじゅう じゅぞく
果は2体の魔獣の種族によって
けつてい
決定されますが、魔獣の種族
はんべつ すべ
を判別する術はいまのところ
ありません。

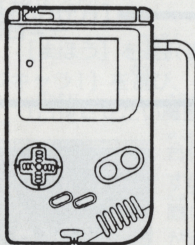


【ミューテーションとは…】

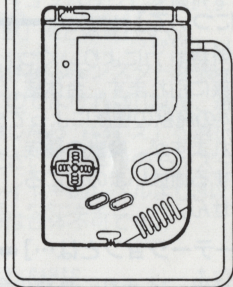
が^がたい^{たい} けっ か つうじょう が^がたい^{たい} つく
合体の結果、ごくまれに通^{つう}常^{じょう}の合体では作ることのできない、
すこ たか なか ま あら
少しレベルの高い仲魔が、現^{あら}わ^なれることがあ^なります。これを
[ミューテーション]といい、あ^{あら}わ^なれた仲魔はほかの仲魔と
が^がたい^{たい}
合体することはできません。

たいせん 対戦モード

たいせん
対戦モードは、^{じぶん}自分のパーティーと、^{ともだち}友達のパーティーとを
^{ちよくせつ}直接戦わせて強さを競いあうモードです。



きみ
君のゲームボーイ



ともだち
友達のゲームボーイ

しょうはい [勝敗]

1対1で5回戦まで戦い、勝ち数の多いプレイヤーが勝ちになります。勝ち数が同じのときは、引き分けとなります。勝敗の結果は自動的にセーブされます。

だい
2台のゲームボーイにそれぞれカセットをセットし、通信ケ
ーブルをつないでからスイッチを入れて下さい。



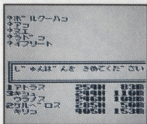
プレイヤーが[たいせん] を^{せんたく}選択します。



ファイル^{せんたく}を選択します。
(セーブデータがない場合は対戦できません。)



ファイル内から出^{ない}場メンバー^{しゅつじょう}を5人^{にんせんたく}選択
します。



5人の戦う^{にん たたか}順^{じゅうじょ}序^きを決めます。



せんとうかいし
戦闘開始。



し せつ しょうかい 施設の紹介

やど や [宿 屋]



パーティーのHP、MPを回復^{かいふく}します。ストックの仲魔^{なかま}も回復^{かいふく}させたいときは、Aボタンで「?」マークを消^けしてください。メンバーが決^きまったら「けっぺい」にカーソルを合わせ、Aボタンを押^おしてください。

ちりょうや [治療屋]

どく おか き ぜつ なかま ちりょう
毒に犯^{おか}されたり気絶^{きぜつ}した仲魔^{なかま}を治療^{ちりょう}します。

ちりょう なかま かいふく
治療^{ちりょう}した仲魔^{なかま}はHP、MPも回復^{かいふく}します。



[武器屋]



戦闘に必要な武器を売っています。

[防臭屋]



戦闘に必要な防臭を売っています。

[道具屋]



さまざまなアイテムを手に入れることができます。

[あずかり所]



アイテムやお金を預けることができます。預けた物はすべてあずかり所で引き取ることができます。

武器屋、防臭屋、道具屋では必要のなくなった装備やアイテムを、買ったときより少し安く売ることができます。



ぶ き ぼう ぐ い ちら ん
武器・防具一覧

めい しゅう 名 称	こうげきりよく 攻撃 力	めい ちゅうど 命 中度	も ぬし 持ち主
ヒートソード	08	80%	●、▲、◆
キルウィップ	14	100%	●、▲
エクスカリバ	60	80%	●、▲
タンガロイヤ	30	80%	◆
フォースの剣 ^{つるぎ}	??	??	●

めい しゅう 名 称	たいこうげきぼうぎょりよく 対攻撃防御 力	ぼうぎょこうりつ 防御効率	も ぬし 持ち主
皮の服 ^{かわ ふく}	05	05	●、▲、◆
カパーアーマ	12	12	●、▲
レーの服 ^{れー ふく}	15	23	◆
アルスアーマ	35	35	●、▲
フォースメール	??	??	●

どう たて 銅の盾	07	07	●、▲
てつ たて 鉄の盾	13	13	●、▲
ウルフシルド	21	21	●、▲
ブルシルド	50	50	●、▲

※主人公=● サブキャラ1=▲ サブキャラ2=◆

まほういちらん 魔法一覧

こうげきけい 攻撃系











めいしょう 名称	こうか 効果	たいしょう 対象	しょうひ 消費MP
アギ	かえんまほう 火炎魔法	てきたい 敵1体	2
ブフ	れいきまほう 冷氣魔法	てきたい 敵1体	2
ジオ	でんげきまほう 電撃魔法	てきたい 敵1体	2
ザン	しょうげきまほう 衝撃魔法	てきたい 敵1体	4
ムド	じゅつきつまほう 呪殺魔法	てき 敵1グループ	12
ランカ	まいしょう 詠唱	てきぜんいん 敵全員	0
ドルミン	さいみんまほう 催眠魔法	てき 敵1グループ	5
トランパ	だんじョンだっしゅつ ダンジョン脱出	—	3

かいふくしゅげけい 回復・守備系

デイ	HPかいふく 回復	なかまひとり 仲魔1人	4
メディ	HPかいふく 回復	なかまぜんいん 仲魔全員	10
ポイスディ	どくちりょう 毒治療	なかまひとり 仲魔1人	5
パララディ	まひちりょう 麻痺治療	なかまひとり 仲魔1人	7
ラクカジャ	しゅびりょくじょうしょう 守備力上昇	なかまぜんいん 仲魔全員	8
タルカジャ	こうげきりょくじょうしょう 攻撃力上昇	なかまぜんいん 仲魔全員	15
サマリカーム	そせい(100%) 蘇生(100%)	なかまひとり 仲魔1人	30
リエنز	てきしゅつげんりつ 敵出現率ダウン	—	3

アイテム一覧

いちらん

めいしょう 名 称		こう 果 効 果
マナの種		HP回復
マ ナ		HP、MAXまで回復
パ ナ		MP回復
パナケア		MP、MAXまで回復
ルーン		生き返り
シルフの羽		街にワープできる
モナドの枝		麻痺回復
レテのしずく		?
竜の骨		?
マグネタイト		?

ステータスについて

HP	294	レベ"ル	37
MHP	110	二	294
MP			110
ステータス			
けいけんち	85433		
つきのしん	3674		
しん	75536		
ふ"き	63	エクスカリハ"	
よるい	45	シ"オアーマ	
たて	37	ギョタルのたて	
つよさ			
たいりよく	17		
ちりよく	17		
こうげき	14		
すばやさ	17		
うん	11		

プレイヤーのパラメーター

HP/MHP…キャラクターの体力値/体力最大値です。

MP/MMP…キャラクターの気力値/気力最大値です。

けいけんち…敵魔獣を倒すと加算され一定ポイント獲得するとレベルアップします。

所持金(h)…敵魔獣を倒すと加算されます。

攻撃力………武器の強さです。

防御力………防具の強さです。

レベルアップについて

能力値を1ポイント自分で選んで上げることができます。

たいりよく…MHPの上昇値や防御力に影響します。

ちりよく……MMPの上昇値や魔法の攻撃力に影響します。

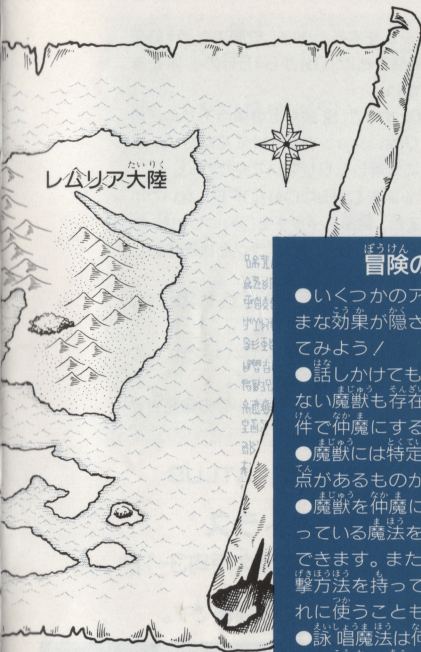
こうげき………武器での攻撃力に影響します。

すばやさ………先制攻撃の確率、攻撃の回避率等に影響します。

うん………運を味方につけるといい事があります(?)。

ぜんたい
全体マップ





冒険のヒント

- いくつかのアイテムにはさまざまな効果が隠されています。探してみよう！
- 話しかけても絶対に仲魔にならない魔獣も存在しますが、ある条件で仲魔にすることができます。
- 魔獣には特定の魔法に耐性や弱点があるものがあります。
- 魔獣を仲魔にすると、魔獣の持っている魔法を自由に使うことができます。また、魔獣が特殊な攻撃方法を持っている場合、きまぐれに使うこともあります。
- 詠唱魔法は何回か唱えることにより効果を表わします。

しょうじょう ちゅうい 使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間
ないし2時間ごとに10分から15分の小休止を
してください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用
や保管及び強いショックをさけてください。ま
た、絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでく
ださい。また、電源スイッチをONにした状態
で、外部電源端子からDCプラグを抜き差しし
ないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池がな
くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水に濡らさないようにして
ください。故障の原因になります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で
ふかないでください。

© 西谷 史/シックス/ATLUS

株式会社アトラス

〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。